

NOMBRE DEL CURSO

MONITOR DE LUDOTECAS

DURACIÓN:

Entre 100 y 250h. Modulables

OBJETIVOS:

La actividad lúdica favorece, en la infancia, la autoconfianza, la autonomía y la formación de la personalidad, convirtiéndose así en una de las actividades recreativas y educativas primordiales. El monitor de ludotecas es la persona más adecuada y con la formación ideal para despertar en los niños el interés por jugar sanamente. A través de este curso podremos adentrarnos en el mundo de las Ludotecas, conocer aspectos importantes sobre el juego, las características de esta institución, su organización, los requisitos para su creación, los profesionales que en ella trabajan, etc.

CONTENIDOS:

MODULO I. LA LUDOTECA EN EL MARCO EDUCATIVO Y SOCIAL

TEMA 1. MARCO EDUCATIVO SOCIAL

TEMA 2. ORGANIZACIÓN DE LUDOTECAS

MODULO II. GESTIÓN PEDAGÓGICA DE UNA LUDOTECA

TEMA 3. ASPECTOS PEDAGÓGICOS DE LA EDUCACIÓN INFANTIL

TEMA 4. CONCEPTUALIZACIÓN DESDE EL PUNTO DE VISTA PSICOLÓGICO

TEMA 5. LOS TEST Y EL DIAGNÓSTICO PEDAGÓGICO

TEMA 6. PEDAGOGÍA DEL OCIO

MODULO III: DINÁMICA DE GRUPO

TEMA 7. EL GRUPO

TEMA 8. DINÁMICAS Y TÉCNICAS GRUPALES

MODULO IV: EL JUEGO

TEMA 9. EL JUEGO

TEMA 10. EL JUEGO Y LA EDUCACIÓN

MODULO V: JUEGO Y DESARROLLO

TEMA 11. INTRODUCCIÓN A LA PSICOLOGÍA INFANTIL

TEMA 12. DESARROLLO INFANTIL Y PSICOLOGÍA

MODULO VI: CLASES DE JUEGOS

TEMA 13. DESARROLLO DE JUEGOS

TEMA 14. GRANDES JUEGOS PARA DIVERTIR Y EDUCAR

TEMA 15. JUEGOS QUE FAVORECEN LA AUTOESTIMA

MODULO VII: MONITOR DE LUDOTECAS Y PROYECTOS SOCIOEDUCATIVOS

TEMA 16. MONITOR DE LUDOTECAS

TEMA 17. PRIMEROS AUXILIOS